

RELAZIONE DI ACCOMPAGNAMENTO ALL'ELABORATO DIGITALE

PROGETTO PRETENDIAMO LEGALITA' 2023/24



La classe 2 della Primaria di Gaiole in Chianti nella produzione dell'elaborato che allega alla presente relazione ha unito: la **passione** per il coding, l'**interesse** per la valorizzazione del territorio, l'**impegno** per il compito assegnato.

La preparazione per la produzione dell'elaborato è avvenuta a seguito di ampie discussioni aperte in classe, approfondimenti con esperti esterni sul tema delle api, dell'intensa giornata di formazione con il personale della Questura di Siena sul rispetto delle regole (anche nell'ambiente).

L'elaborato è rappresentato da un breve video realizzato con l'utilizzo dell'ambiente di programmazione gratuito, con un linguaggio di programmazione di tipo grafico: Scratch.

Scratch è la più grande comunità di coding per ragazzi al mondo e un linguaggio di programmazione con una semplice interfaccia visuale che permette ai giovani di creare storie digitali, giochi e animazioni. Il gruppo [Lifelong Kindergarten del MIT Media Lab](#), guidato da Mitchel Resnick, ha sviluppato la prima versione desktop di Scratch nel 2003.

Scratch promuove il pensiero computazionale e la capacità di problem solving; l'insegnamento e l'apprendimento creativo; l'espressione della propria personalità e la collaborazione; l'uguaglianza nel mondo informatico.

Il video è ambientato in un bosco di Gaiole in Chianti, in cui Giulia, bambina di 7 anni, camminando incontra un cumulo di spazzatura. A quel punto, inizia un breve dialogo fra lo Sprite (Giulia, il nostro personaggio) e coloro che stanno visionando il video, nel quale vengono dati pochi e brevi suggerimenti sul tema del miglioramento della salute del pianeta.

Gaiole in Chianti, 13/03/2024

Il Responsabile del Progetto

Stefano Longo